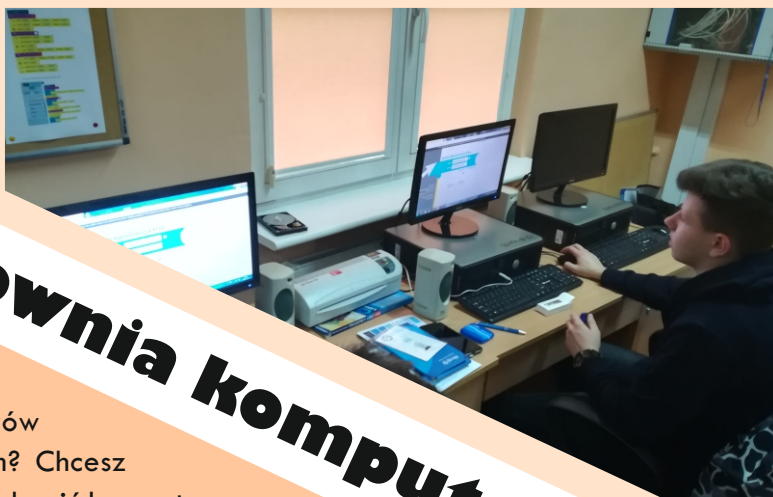




Pracownia komputerowa



W pracowni komputerowej pana Artura można znaleźć „lekarstwo” na problemy dotyczące komputerów gdy: Masz problem z komputerem? Chcesz poznać budowę komputera? Chcesz kupić komputer i nie wiesz, co wybrać? Nie wiesz, jak posługiwać się danym programem? Chcesz podzielić się swoją wiedzą z innymi? Nasze motto to: „Komputer bez tajemnic”. W naszym zespole przybliżamy również pojęcia i tematykę związaną z informatyką. Proponowane są następujące zagadnienia: Komputer i peryferia, programy, edycja tekstu i nie tylko, obraz i dźwięk, PC na co dzień, Internet i komunikacja. Pracownia posiada certyfikację ECDL EDU -> PL-LAB0281. Dzięki temu, że p. Artur Kaczmarek posiada statut egzaminatora możesz zdać egzamin ECDL (Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych) honorowany również w każdym kraju Unii Europejskiej. Można wesprzeć się fachową wiedzą dotyczącą eksploatacji urządzeń techniki komputerowej jak również przygotować się do egzaminu technika informatyka. Wychowankowie wymieniają się między sobą doświadczeniami, dzięki temu pod okiem instruktora dzielą się swoją wiedzą z dziedziny informatyki.



n-l prowadzący Artur Kaczmarek



Grafika i Programowanie



Masz zdolności plastyczne, interesujesz się animacją, a może chcesz nauczyć się kodowania, składania i programowania robotów oraz modelowania przestrzeni 3D? Przyjdź do Pracowni Grafiki i Programowania. Tutaj pod okiem pani Doroty nabędziesz praktycznych umiejętności opracowywania grafik rastrowych i wektorowych, tworzenia stron www przy użyciu kodu HTML i CSS, systemu zarządzania treścią WordPress, obróbki zdjęć, przygotowywania materiałów reklamowych, tworzenia animowanych filmików, przygotowania modeli 3D do druku! To nie wszystko! Zajęcia wzbogacone są elementami pobudzającymi nie tylko logiczne myślenie, ale również kreatywne i twórcze. Pamiętaj - programowanie połączone z grafiką komputerową, animacją i robotyką to przyszłość! W tym roku ruszyliśmy z nowym pomysłem – Matematyka w grafice, programowaniu, modelowaniu i animacji! Matematyki nie można się bać – jej zastosowanie jest prawie w każdej dziedzinie życia. Kolejną niespodzianką, którą przygotowała pani Dorota, to programowanie w Java i Python oraz modelowanie programach 3D, które rozpocznie się w roku szkolnym 2021/2022. A może w przyszłości zostaniesz reżyserem gier komputerowych, programistą, inżynierem?



n-l prowadzący Dorota Hełminiak-Surdyk



Pracownia techniczna

Zajęcia w pracowni technicznej to przede wszystkim „stolarskie abc”.

W trakcie zajęć uczestnicy zdobywają podstawową wiedzę z zakresu materiałów stosowanych w stolarstwie, podstawowych narzędzi stosowanych w obróbce ręcznej. Na zajęciach uczniowie stosują też niektóre, mniej skomplikowane elektronarzędzia jak wiertarka, wkrętarka, szlifierka oscyloskopowa. Tu można się nauczyć wykonywać podstawowe operacje stolarskie jak: trasowanie, cięcie, piłowanie, szlifowanie, lakierowanie i malowanie drewna. Uczestnicy zajęć samodzielnie wykonują wybrane przez siebie prace. Są to różnego rodzaju zabawki czy przedmioty będące prezentami dla członków rodziny i przyjaciół. W trakcie zajęć ważną rzeczą jest wyrabianie dokładności i estetyki wykonywania zadań. Każdy z uczestników zajęć ma do dyspozycji własne stanowisko pracy z imadłem i kompletem narzędzi. Wszystkie wykonane prace uczniowie zabierają do domu. Można również spróbować sił w modelarstwie kartonowym wykonując z tektury ciekawe budowle, samoloty czy inne obiekty. Można również poznać budowę i działanie niektórych mechanizmów i urządzeń technicznych.

